

BASE 32

TABLE DES MATIÈRES

Bass drum	2
Snares	3
Hi-hats	4
Handclap	5
Toms	6
Cymbales	8
Tambourine	10
Cowbell	11
Vibraslap	12
Bongos	13
Congas	14
Timbales	15
Agogos	16
Cabasa	17
Maracas	18
Whistles	19
Guiros	20
Claves	21
Woodblocks	22
Cuicas	23
Triangles	24

010-BASS DRUM avec 1/32 (= 2/64)

♩ = 120

pour des divisions plus petites du temps, se servir de 1/64.

Drums **H** $\frac{1}{32}$

sf ffff fff ff f mf mp p pp ppp pppp

TRIOLETS (TRIPLETS)

14 **H** $\frac{1}{32}$

ff p mf

FLAMS (avant et après le temps)

17 **H** $\frac{1}{32}$

pp ff pp ff

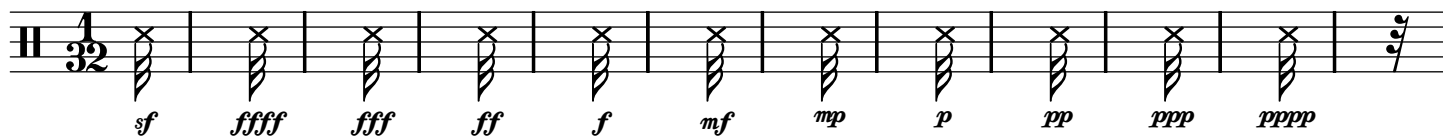
DRAGS (avant et après le temps)

22 **H** $\frac{1}{32}$

ppp mp fff ppp mp fff

011-SNARES avec 1/32 (= 2/64)

27



39

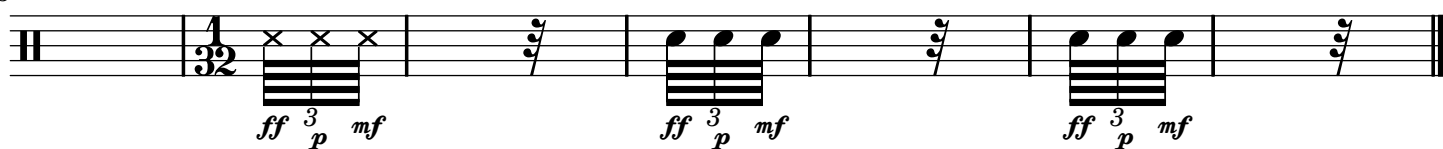


51



63

TRIOLETS (TRIPLETS)



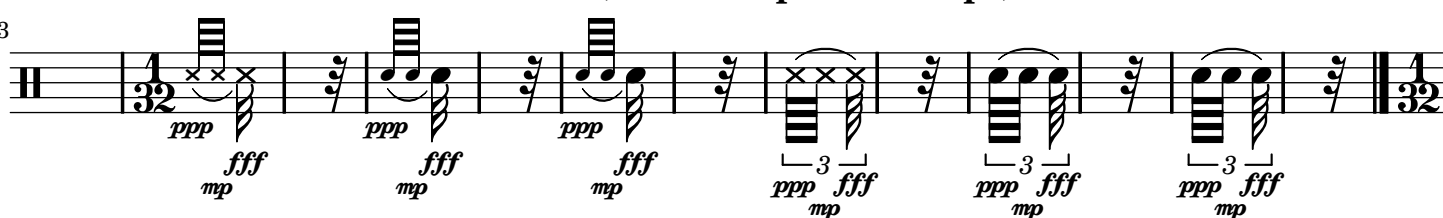
70

FLAMS (avant et après le temps)



83

DRAGS (avant et après le temps)



012-HI-HATS avec 1/32 (= 2/64)

96

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

+

sf *ffff* *fff* *ff* *f* *mf* *mp* *p* *pp* *ppp* *pppp*

108

0

0

0

0

0

0

0

0

0

0

sf *ffff* *fff* *ff* *f* *mf* *mp* *p* *pp* *ppp* *pppp*

120

sf *ffff* *fff* *ff* *f* *mf* *mp* *p* *pp* *ppp* *pppp*

TRIOLETS (TRIPLETS)

132

+

+

+

0

0

0

ff *p* *mf* *ff* *p* *mf* *ff* *p* *mf*

FLAMS (avant et après le temps)

139

+

+

0

0

+

+

0

0

pp *ff* *pp* *ff* *pp* *ff* *pp* *ff* *pp* *ff*

DRAGS (avant et après le temps)

152

+

+

+

0

0

+

+

+

0

0

0

ppp *mp* *fff* *ppp* *mp* *fff* *ppp* *mp* *fff* *ppp* *mp* *fff*

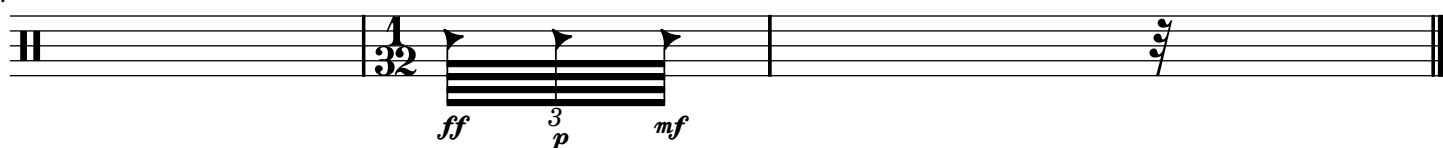
013-HANDCLAP avec 1/32 (= 2/64)

165



177

TRIOLETS (TRIPLETS)



180

FLAMS (avant et après le temps)



185

DRAGS (avant et après le temps)



014-TOMS avec 1/32 (= 2/64)

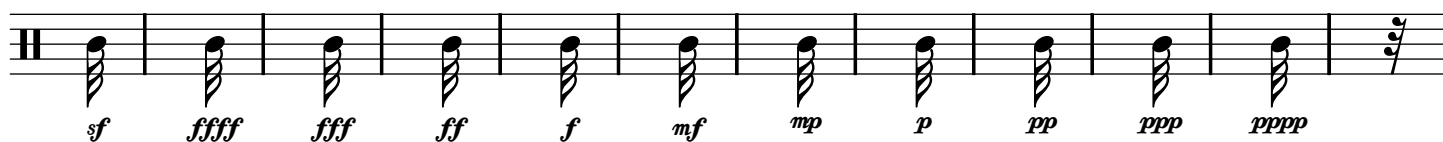
190



202



214



226



238

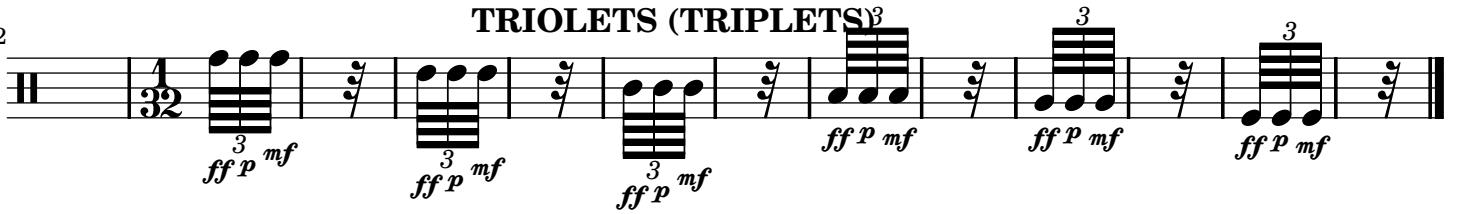


250



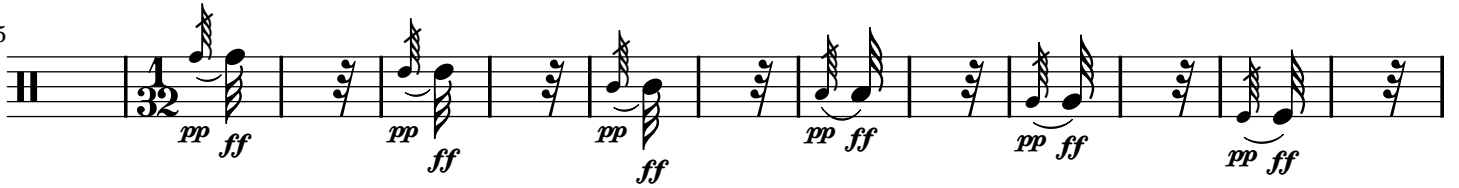
262

TRIOLETS (TRIPLETS)

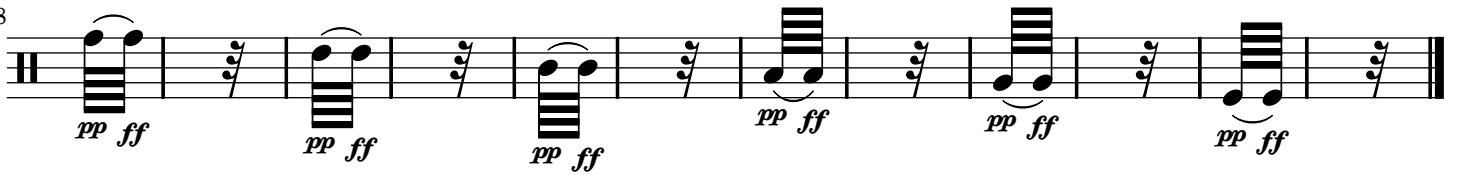


FLAMS (avant et après le temps)

275

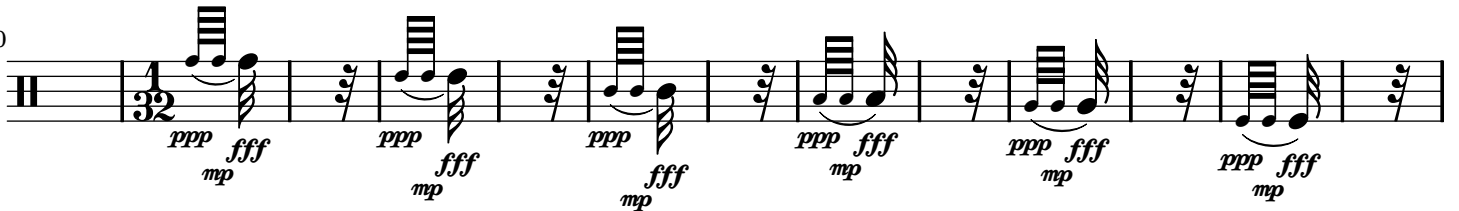


288

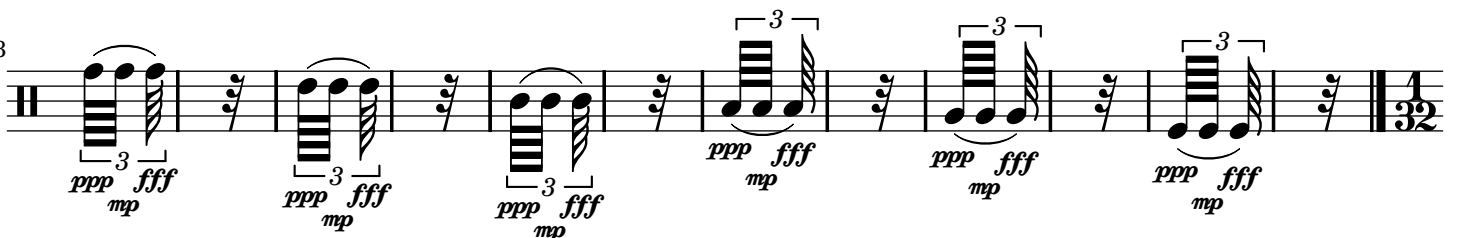


DRAGS (avant et après le temps)

300

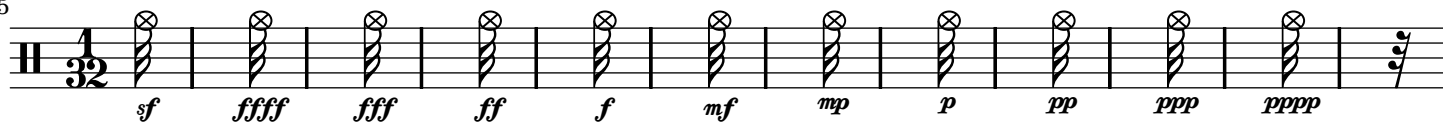


313

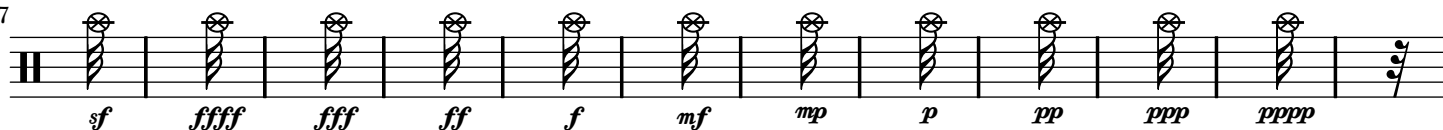


015-CYMBALES avec 1/32 (= 2/64)

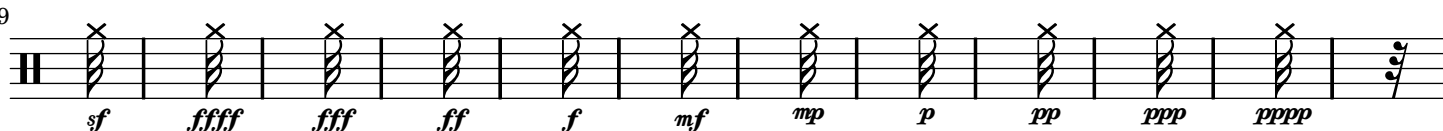
325



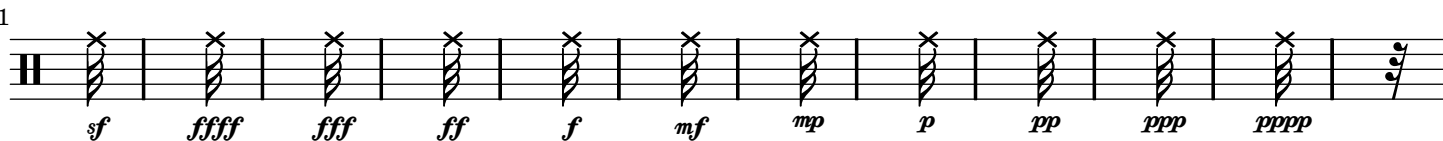
337



349



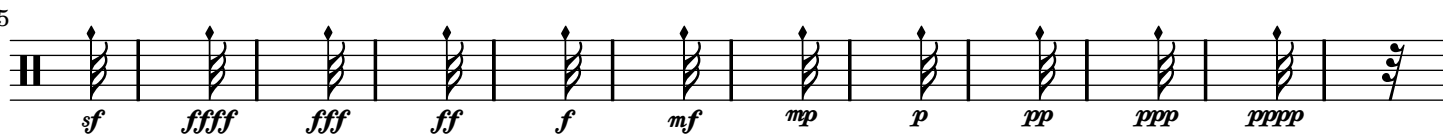
361



373



385

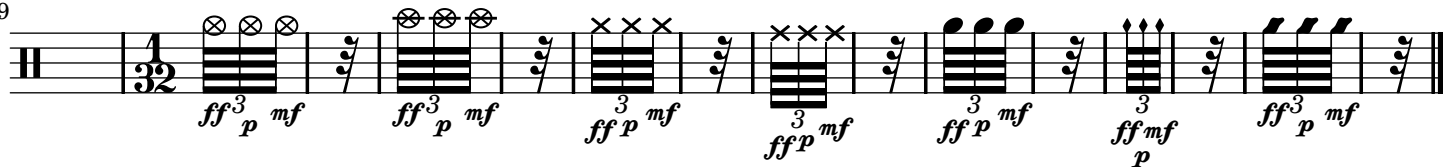


397



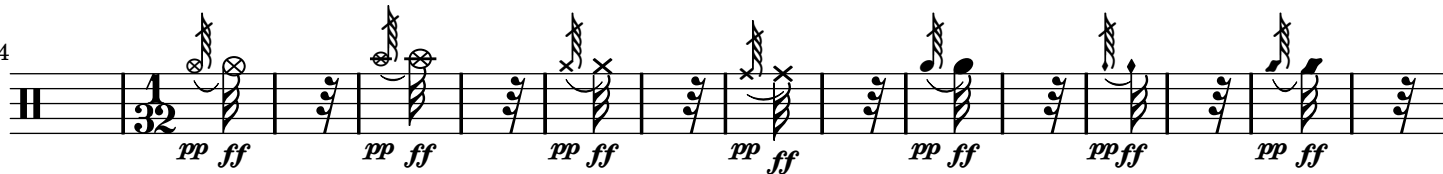
TRIOLETS (TRIPLETS)

409

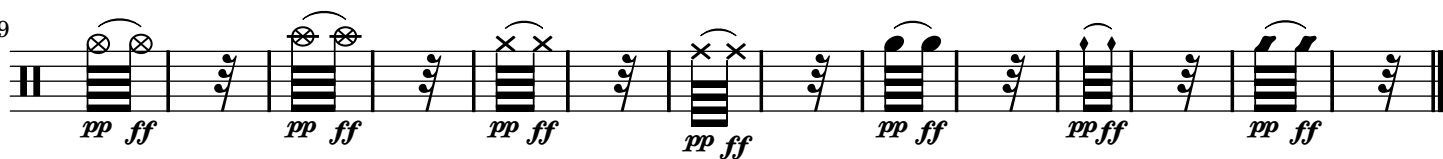


FLAMS (avant et après le temps)

424

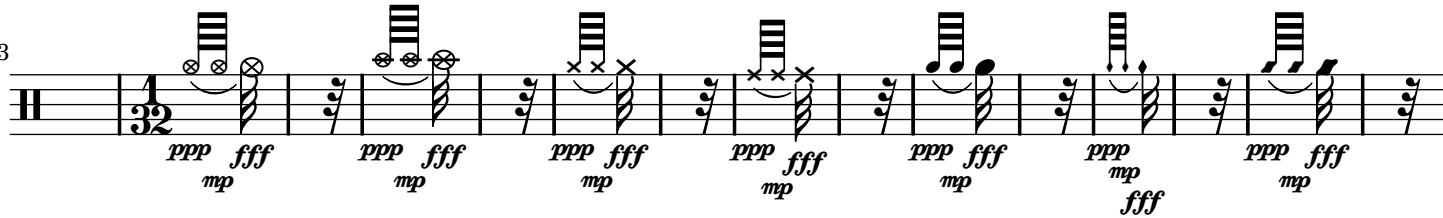


439

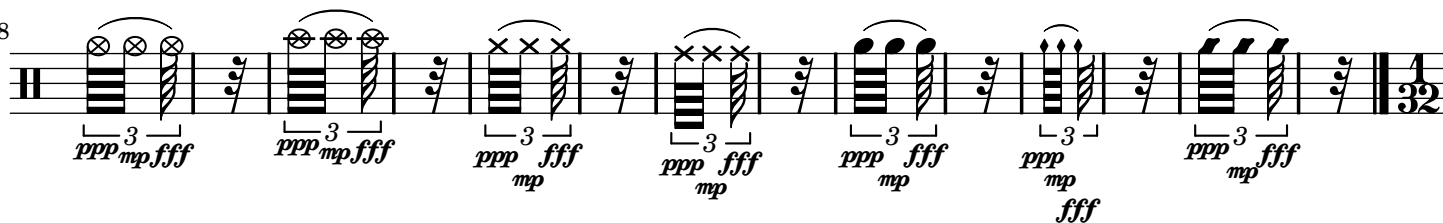


DRAGS (avant et après le temps)

453



468



032-TAMBOURINE avec 1/32 (= 2/64)

482

sf *ffff* *fff* *ff* *f* *mf* *mp* *p* *pp* *ppp* *pppp*

TRIOLETS (TRIPLETS)

494

ff *p* *mf*

FLAMS (avant et après le temps)

497

pp *ff* *pp* *ff*

DRAGS (avant et après le temps)

502

ppp *mp* *fff* *ppp* *mp* *fff*

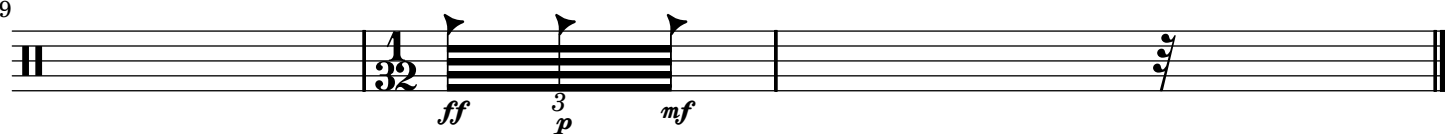
017-COWBELL avec 1/32 (= 2/64)

507



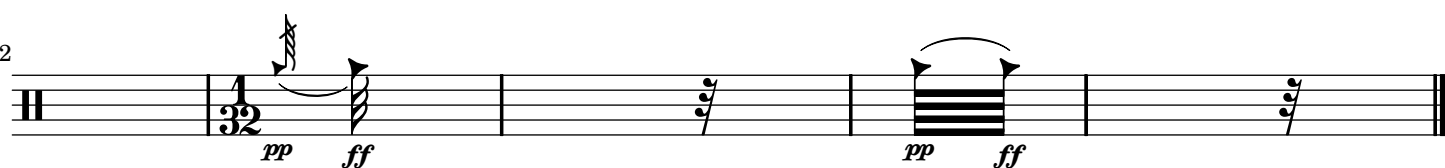
TRIOLETS (TRIPLETS)

519



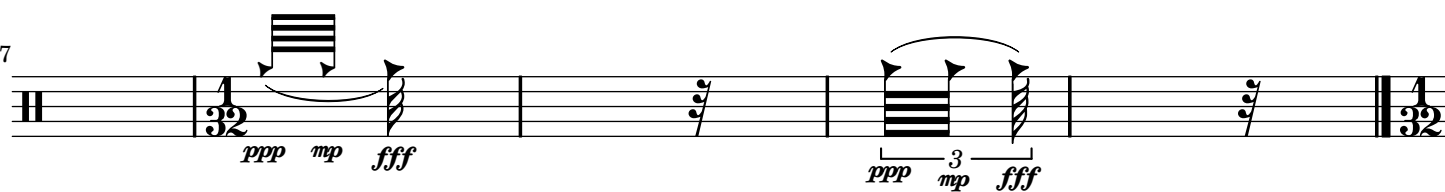
FLAMS (avant et après le temps)

522



DRAGS (avant et après le temps)

527



0132-VIBRASLAP avec 1/32 (= 2/64)

532

f ffff fff ff f mf mp p pp ppp pppp

TRIOLETS (TRIPLETS)

544

ff p mf

FLAMS (avant et après le temps)

547

pp ff pp ff

DRAGS (avant et après le temps)

552

ppp mp fff ppp mp fff

019-BONGOS avec 1/32 (= 2/64)

557

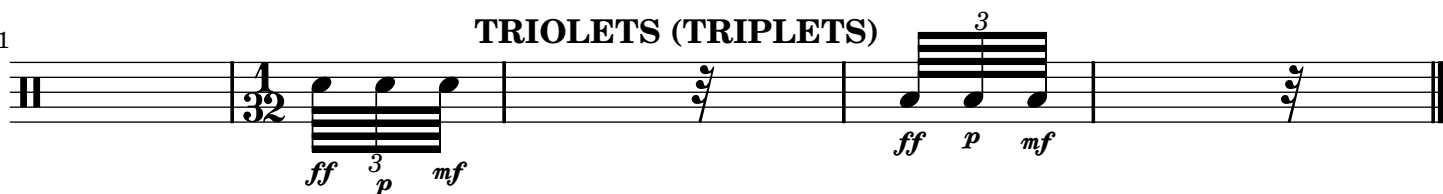


569



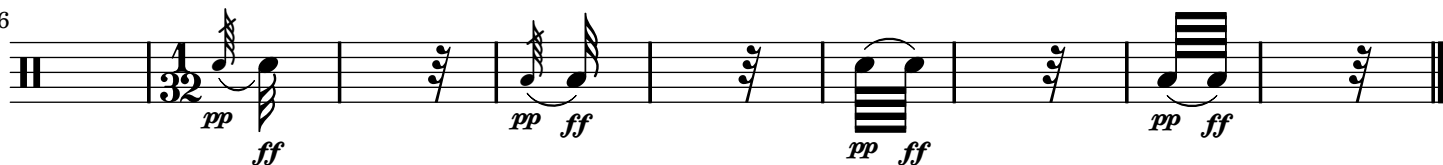
581

TRIOLETS (TRIPLETS)



FLAMS (avant et après le temps)

586



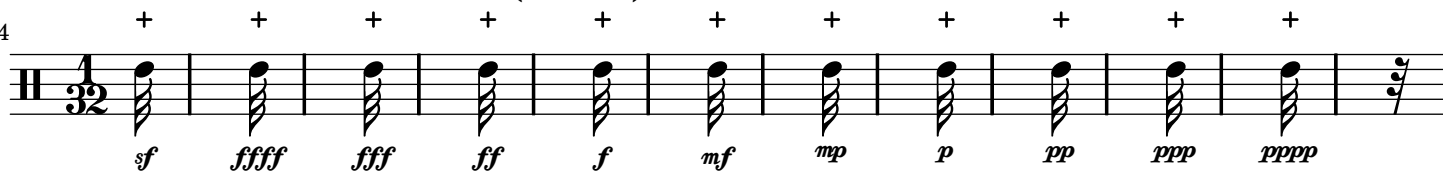
DRAGS (avant et après le temps)

595

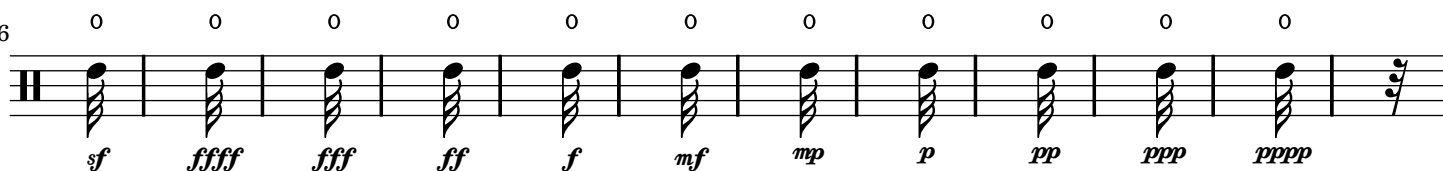


020-CONGAS avec 1/32 (= 2/64)

604



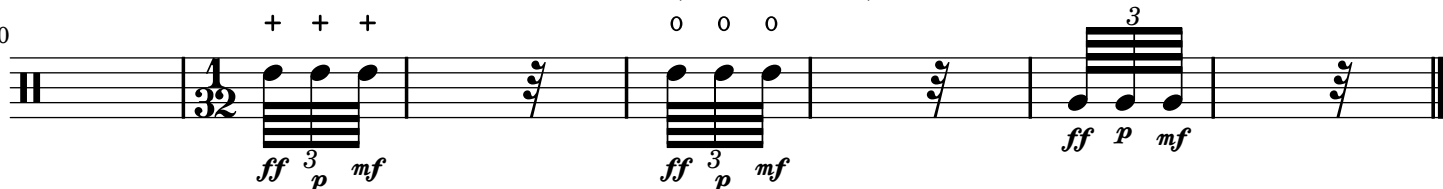
616



628

**TRIOLETS (TRIPLETS)**

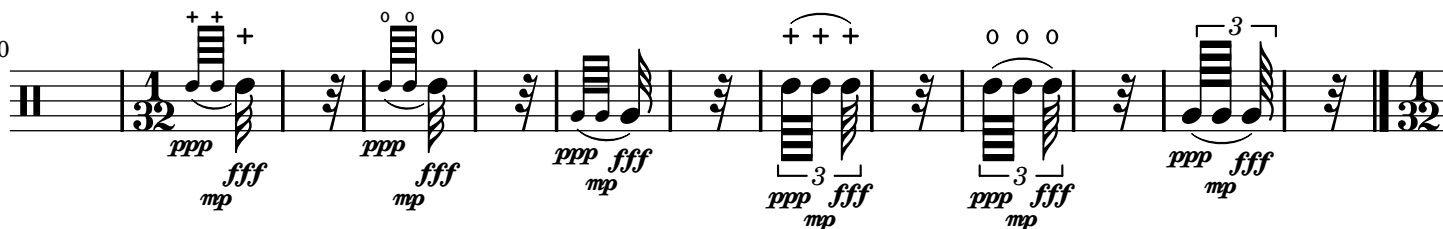
640

**FLAMS (avant et après le temps)**

647

**DRAGS (avant et après le temps)**

660



021-TIMBALES avec 1/32 (= 2/64)

673

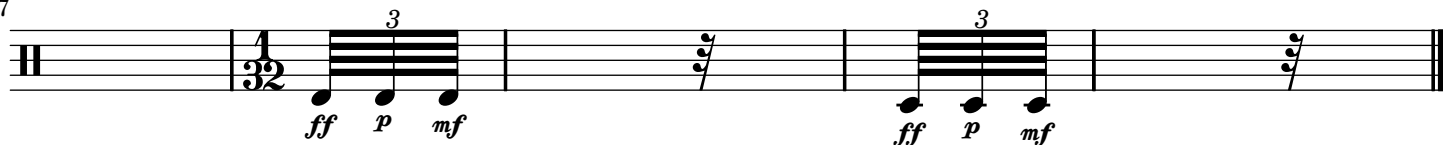


685



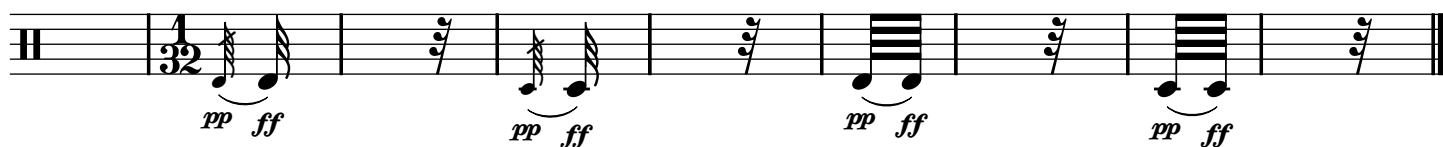
TRIOLETS (TRIPLETS)

697



702

FLAMS (avant et après le temps)



711

DRAGS (avant et après le temps)



022-AGOGOS avec 1/32 (= 2/64)

720

sf ffff fff ff f mf mp p pp ppp pppp

732

sf ffff fff ff f mf mp p pp ppp pppp

TRIOLETS (TRIPLETS)

744

ff p mf ff p mf

FLAMS (avant et après le temps)

749

pp ff pp ff pp ff pp ff

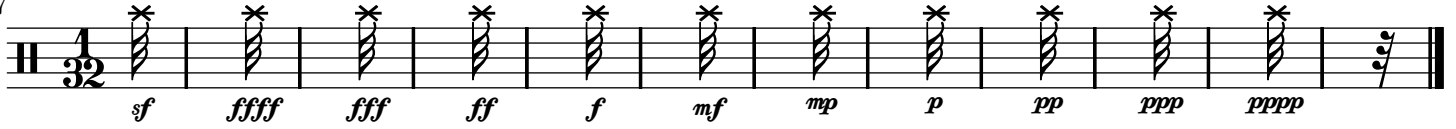
DRAGS (avant et après le temps)

758

ppp mp fff ppp mp fff ppp mp fff ppp mp fff

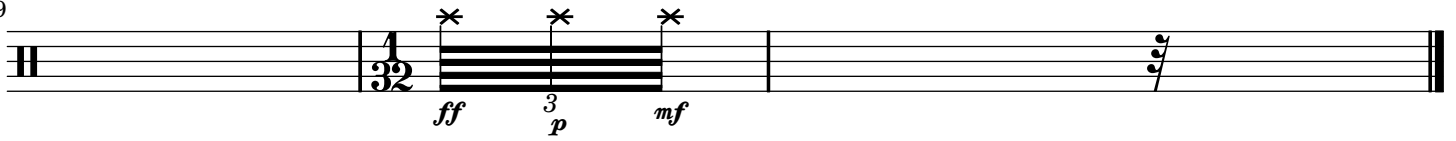
023-CABASA avec 1/32 (= 2/64)

767



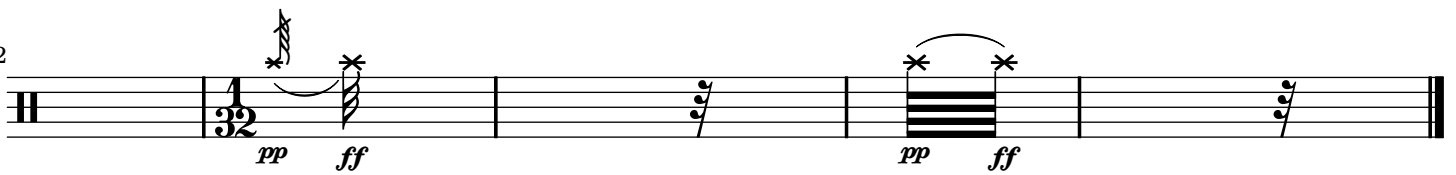
TRIOLETS (TRIPLETS)

779



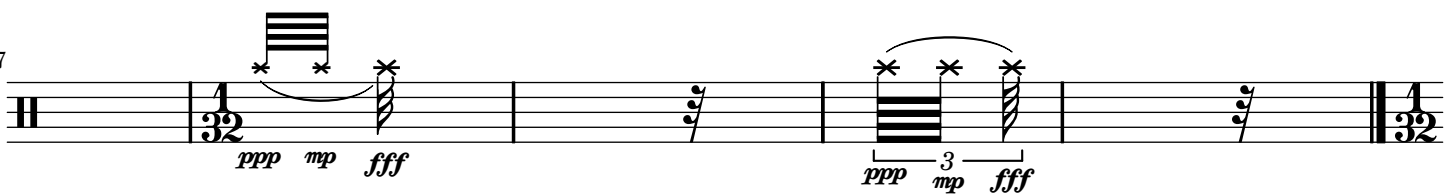
FLAMS (avant et après le temps)

782



DRAGS (avant et après le temps)

787



024-MARACAS avec 1/32 (= 2/64)

792

f *ffff* *fff* *ff* *f* *mf* *mp* *p* *pp* *ppp* *pppp*

TRIOLETS (TRIPLETS)

804

ff *p* *mf*

FLAMS (avant et après le temps)

807

pp *ff* *pp* *ff*

DRAGS (avant et après le temps)

812

ppp *mp* *fff* *ppp* *mp* *fff*

025-WHISTLES avec 1/32 (= 2/64)

817

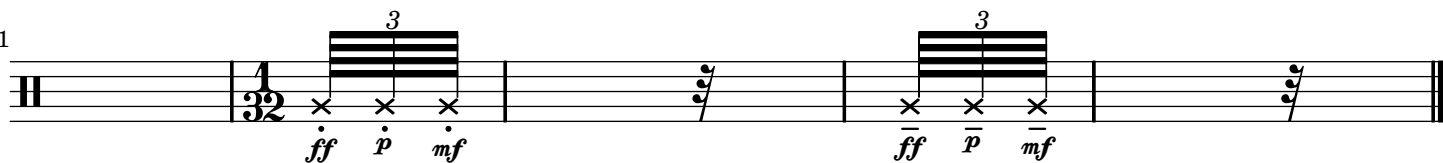


829



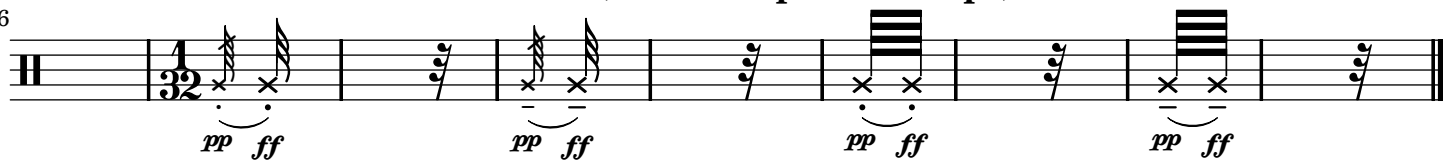
TRIOLETS (TRIPLETS)

841



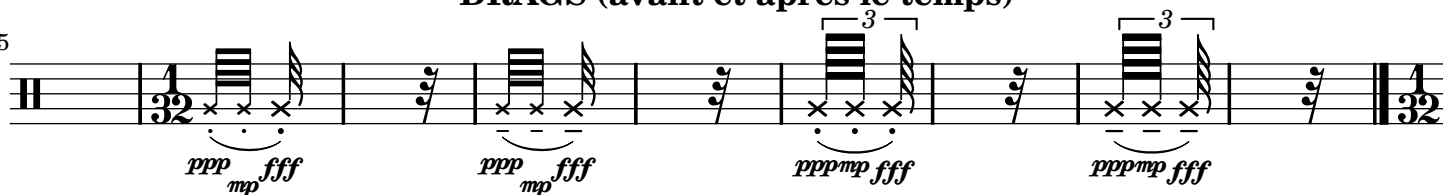
FLAMS (avant et après le temps)

846



DRAGS (avant et après le temps)

855



026-GUIROS avec 1/32 (= 2/64)

864

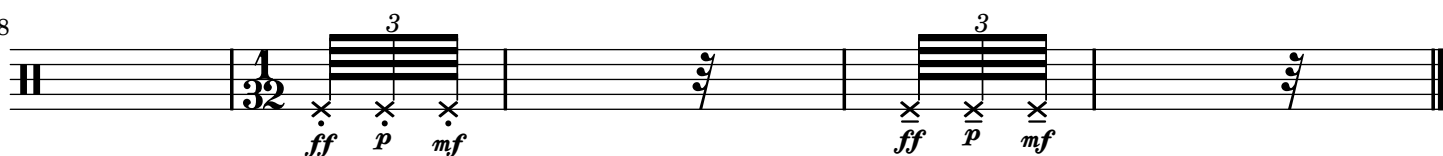


876



TRIOLETS (TRIPLETS)

888



FLAMS (avant et après le temps)

893



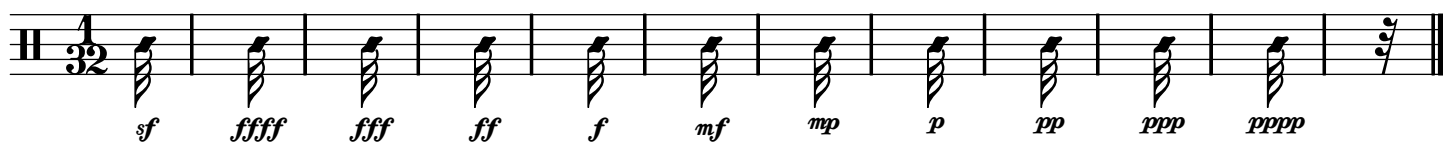
DRAGS (avant et après le temps)

902



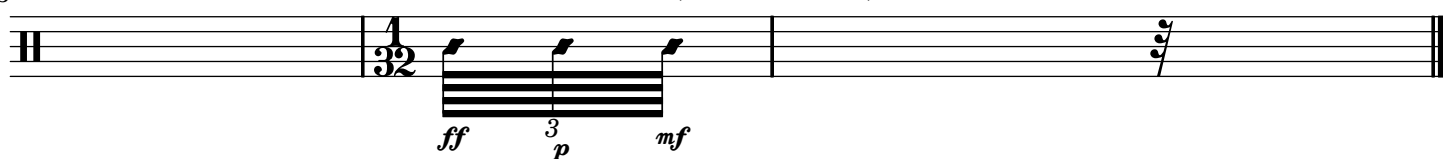
027-CLAVES avec 1/32 (= 2/64)

911



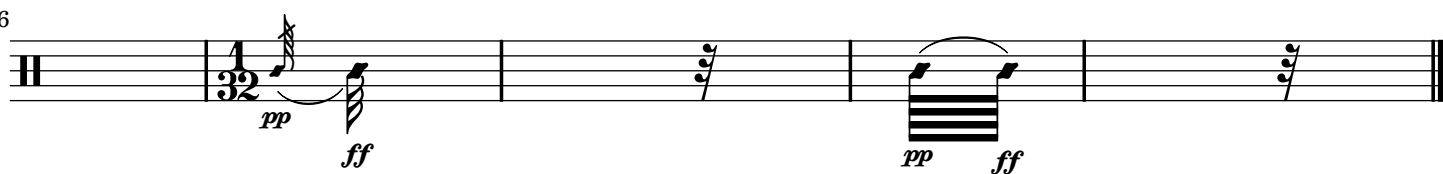
923

TRIOLETS (TRIPLETS)



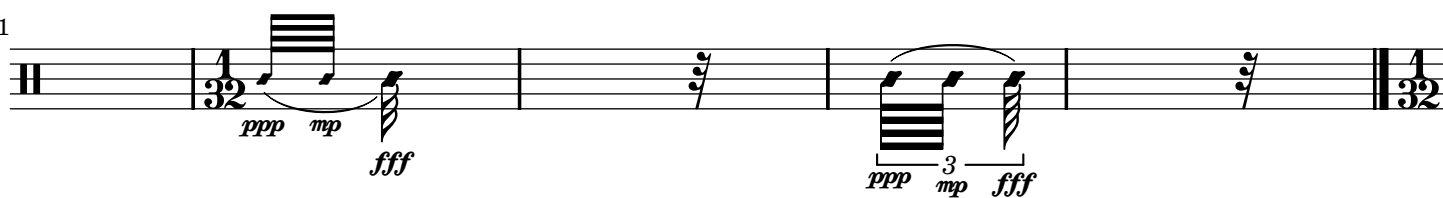
926

FLAMS (avant et après le temps)



931

DRAGS (avant et après le temps)



0232 - WOODBLOCKS avec 1/32 (= 2/64)

936

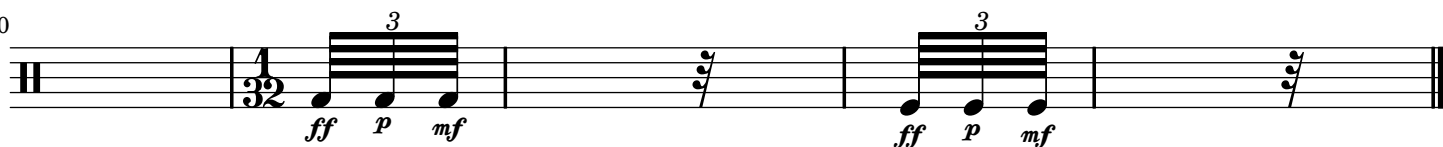


948



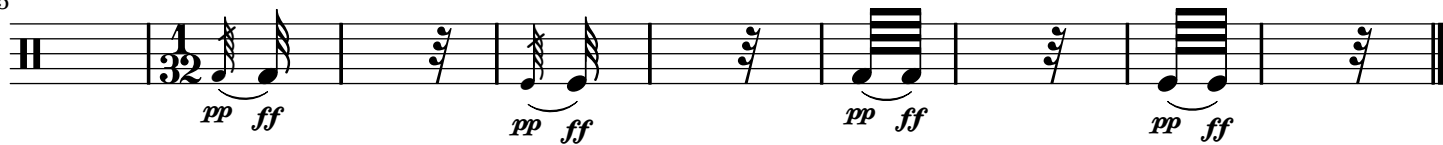
TRIOLETS (TRIPLETS)

960



FLAMS (avant et après le temps)

965



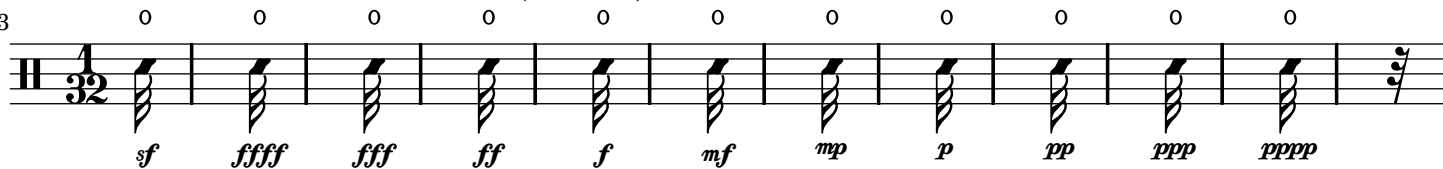
DRAGS (avant et après le temps)

974

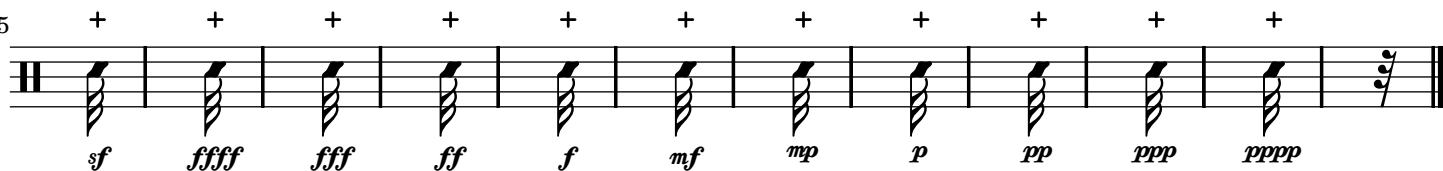


029 - CUICAS avec 1/32 (= 2/64)

983

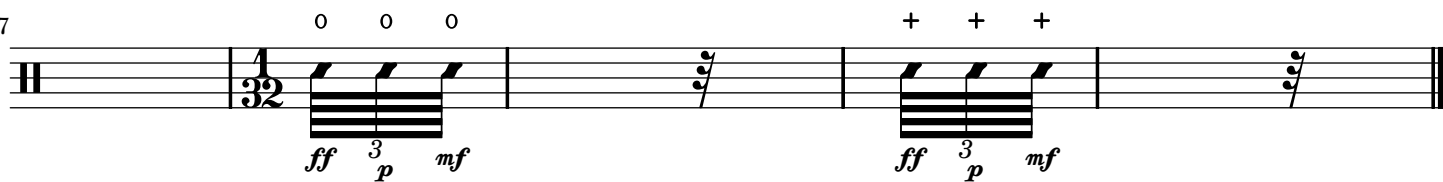


995



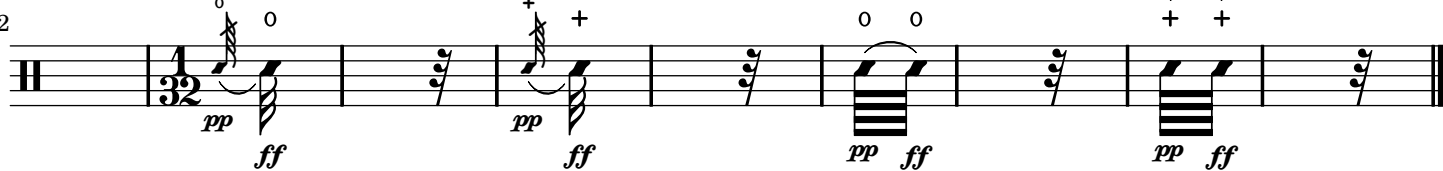
TRIOLETS (TRIPLETS)

1007



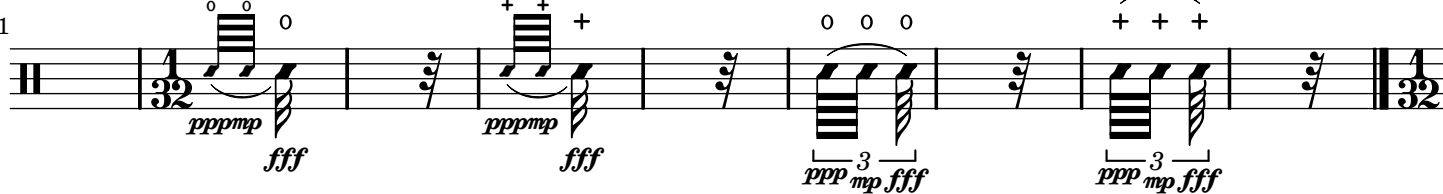
FLAMS (avant et après le temps)

1012



DRAGS (avant et après le temps)

1021



030 - TRIANGLES avec 1/32 (= 2/64)

1030 + + + + + + + + + + +

sf ffff fff ff f mf mp p pp ppp pppp

1042 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

sf ffff fff ff f mf mp p pp ppp pppp

TRIOLETS (TRIPLETS)

1054 + + + 0 0 0

ff 3 p mf ff 3 p mf

FLAMS (avant et après le temps)

1059 + + 0 0 + + 0 0

pp ff pp ff pp ff pp ff

DRAGS (avant et après le temps)

1068 + + + 0 0 + + + 0 0 0

pppmp fff pppmp fff ppp 3 mp fff ppp 3 mp fff